

ZAMIERZENIA DYDAKTYCZNO – WYCHOWAWCZE

1. Zabawa karnawałowa

- Poznawanie obrazu graficznego litery L
- Rozwijanie sprawności manualnych i kreatywności twórczej
- Zapoznanie się z obrazem granym cyfry 5
- Rozwijanie poczucia rytmu

2. Gdzie mieszkasz?

- Doskonalenie analizy i syntezy sylabowej i głoskowej
- Poznawanie obrazu graficznego liter: D i T
- Doskonalenie logicznego myślenia poprzez klasyfikowanie
- Poznawanie różnego rodzaju domów

3.Zabawy na śniegu

- Doskonalenie umiejętności uważnego słuchania
- Zapoznanie z obrazem graficznym litery W
- Poszerzenie wiedzy na temat zjawisk atmosferycznych.
- Nabywanie umiejętności dopasowywania ubioru do pogody
- Poznawanie wybranych sportów zimowych

4.Poznajemy zawody

- Poznawanie informacji na temat wybranych zawodów
- Poznawanie obrazu graficznego cyfry 6
- Doskonalenie sprawności manualnych
- Zapoznanie z obrazem graficznym litery F
- Rozwijanie aparatu mowy